**LEVANTAMENTO DE REQUISITOS PARA DESENVOLVIMENTO DE UMA APLICAÇÃO PARA CONEXÃO DE PLATAFORMAS DE REDE SOCIAL**

O levantamento de requisitos desempenha um papel crucial na coleta das descrições das funcionalidades necessárias para um sistema, bem como na determinação de como essas funcionalidades serão implementadas para atender às necessidades dos clientes. Esta fase envolve uma alta dose de abstração e depende fundamentalmente de uma comunicação eficaz entre os clientes e os responsáveis pelo desenvolvimento do software. (VALENTE, 2022). Os requisitos funcionais definem o que o sistema deve fazer e como ele deve se comportar em relação às entradas específicas. Eles são essenciais para determinar as funcionalidades do software e o comportamento esperado do sistema. Os requisitos não funcionais, por sua vez, dizem respeito à qualidade com a qual o sistema fornece seus serviços, indo além das funcionalidades em si. Um exemplo disso são aspectos como a eficiência, usabilidade e a capacidade de armazenamento da aplicação. O objetivo deste resumo é apresentar a proposta para desenvolvimento de uma plataforma que integre várias fontes de entretenimento, como *YouTube*, *Twitch*, *TikTok* e *Steam*, em uma única interface. Para conduzir o trabalho em questão, foi efetuada a fase de levantamento de requisito. O levantamento de requisitos foi feito através de reuniões com clientes, nas quais foram discutidas informações detalhadas sobre os requisitos funcionais, que incluem a barra de pesquisa, envio de vídeos, gravação de vídeos e gravação de vídeos em tempo real, vinculação de conta e troca de *Coins*. Os requisitos não funcionais incluem a interface, segurança, usabilidade e escalabilidade. As ações realizadas anteriormente visam simplificar e agilizar tanto o acesso quanto a criação de conteúdo, eliminando a necessidade de alternar entre sites ou fazer *download* de múltiplos aplicativos. Essa abordagem busca aprimorar a interação da comunidade de usuários, proporcionando maior conveniência e acessibilidade. Os criadores de conteúdo podem postar, gerenciar e interagir com seus seguidores e membros em um só local, podendo postar vídeos, criar *shorts* e fazer transmissões ao vivo em um único canal, possibilitando que cada consumidor ou criador de conteúdo possa desfrutar e explorar uma imensa variedade de conteúdo. Além disso, foram utilizadas ferramentas para garantir a devida eficácia do processo de desenvolvimento. Para a ferramenta de versionamento de código, foi escolhido o *GitHub*; para o gerenciamento de projetos, o *Microsoft Project;* e para uma melhor comunicação entre os membros da equipe, foi escolhido o *Microsoft Teams. O* resultado esperado do sistema é que ele seja um grande atrativo para a comunidade *gamer*, com o objetivo de compartilhamento de *gameplays*, vídeos relacionados à jogos, além da monetização através do conteúdo exposto.

**Palavras-Chave:** levantamento de requisitos, requisitos funcionais; requisitos não funcionais; criadores de conteúdo.

**REFERÊNCIAS:**

VALENTE, Marco Túlio. **Engenharia de Software Moderna**. [*S. l.*]: Editora Independente, 2022. 408 p. ISBN 6500019504.